

## **WAS IST SHAREWARE**

Wenn Ihnen der Sinn von Shareware bekannt ist, so wissen Sie, dass dies die beste Art von Geld-Zurück-Garantie ist.

Die meisten Geld-Zurück-Garantien funktionieren nach dem Prinzip - Zahlen, Produkt erhalten, bei Nichtgefallen Geld zurück.

Shareware ist anders. Bei diesem Prinzip erhalten Sie zuerst das Produkt, das Sie für eine gewisse Zeit ausprobieren dürfen, ohne dass Sie dafür auch nur einen Rappen zahlen müssen. Wenn Sie sich dann dafür entscheiden, das Produkt nicht zu benutzen, so werfen Sie es weg und vergessen es.

Softwareautoren, die die Sharewaremethode benutzen, um Ihre Produkte zu vertreiben, denken, dass das der beste Weg ist, ein Produkt auszuprobieren (Sie testen, ohne dass Ihnen dauernd jemand über die Schultern guckt, haben keine Unkosten und keinen Papierkram).

Nachdem Sie das Sharewareprodukt ausprobiert und sich dafür entschlossen haben es weiterhin zu benutzen, dann - und nur dann - müssen Sie es bezahlen. Nicht nur das: Shareware ist gewöhnlich viel billiger, ganz einfach, weil Sie für die Software bezahlen und nicht für Werbung und Marketing.

Ausserdem verpassen einige Firmen ihren Produkten mühsame Kopierschutzmechanismen, weil sie ihren Kunden nicht trauen. Sharewareautoren benutzen nicht nur keine solche Methoden, im Gegenteil, sie verteilen ihre Produkte gratis unter die Benutzer, ganz einfach, weil sie ihren Kunden trauen.

Shareware ist eine Verkaufsart, nicht eine Art von Software. Sie erlaubt kleinen Firmen, wie Software Development Corporation, Software verfügbar zu machen, ohne die hunderttausende von Franken, die nötig wären, um ein Produkt nach der traditionellen Methode auf den Markt zu bringen. Es gibt heute viele Programme auf dem Markt, die nie verfügbar geworden wären ohne die Sharewaremethode. Zeigen Sie Ihre Unterstützung für Shareware indem Sie die Programme die Sie benutzen auch registrieren, bezahlen und Ihre unregistrierten Versionen an andere weitergeben.

Danke für Ihre Unterstützung.

Software Development Corporation